

« Plus facile d'aborder les maths avec un jeu vidéo »

PÉDAGOGIE

Hier, Digital Campus accueillait neuf établissements lot-et-garonnais et Ubisoft pour un projet de jeu vidéo contre le décrochage scolaire

Mathilde Musset
gironde@sudouest.fr

C'est un projet pilote, unique en France. Neuf établissements scolaires du Lot-et-Garonne ont été sélectionnés pour participer à un projet pédagogique de création d'un jeu vidéo pour lutter contre le décrochage scolaire.

Jusqu'en juin, sept collèves et deux lycées suivront les conseils de professionnels du jeu vidéo pendant les heures de classe. L'objectif : l'apprentissage du métier de conception, design, production et commercialisation d'un jeu, le tout à travers les matières scolaires au programme officiel.

Pour encadrer les jeunes, l'association franco québécoise Fusion Jeunesse, créée il y a dix ans, a mis en place un programme par étapes.

Un partenariat avec Ubisoft

La formation sera, quant à elle, assurée par Ubisoft, partenaire de l'association sur la terre québécoise depuis de nombreuses années.

L'entreprise détentrice de la franchise Assassin's Creed, l'une des plus célèbres du monde du gaming, a mis en place un sys-



Pendant six mois, les élèves travailleront avec Ubisoft et la Région Nouvelle-Aquitaine pour développer le jeu vidéo. Ils seront encadrés par l'association Fusion Jeunesse. PHOTO AGENCE APPA

tème de journée de mécénat au sein de ses employés pour pouvoir se consacrer trois jours par an à une association. Les « mentors » de l'entreprise, volontaires parmi les salariés d'Ubisoft, pourront se concentrer sur les apprentis pour leur communiquer leur savoir-faire en création et production.

Nul besoin de dispenser des cours de pédagogie, selon Julien Mayeux, directeur d'Ubisoft Bordeaux : « Le jeu vidéo est un monde où les gens travaillent en groupe et ont l'habitude d'expliquer, travailler à plusieurs, etc. »

L'idée du jeu vidéo comme outil pédagogique est une évidence pour lui : « La pédagogie, c'est un peu la veine d'Ubisoft. Quand

vous jouez à Assassin's Creed, vous pouvez passer en mode histoire, et oublier le gameplay, pour mieux comprendre. Là, les concepteurs, programmeurs et designers vont par exemple parler de maths tout en ayant la dimension du jeu. C'est plus facile d'aborder les maths avec un jeu vidéo. »

De futurs emplois en région

Hier matin, collégiens et lycéens ont ainsi pu visiter les locaux d'Ubisoft pourtant interdits d'accès, pour leur plus grand plaisir. « C'était trop bien ! », exulte Douaa, 12 ans, du collège Jean-Moulin de Marmande. Son camarade Hugo prévient ses copains : « Je travaillerai pour Ubisoft plus

tard, vous verrez ! » Le projet, qui sera présenté en juin lors d'une soirée de lancement, est porté par la Région, l'Académie de Bordeaux, le Conseil départemental de Lot-et-Garonne, le gouvernement de Québec et le ministère de l'Éducation nationale et de la Jeunesse.

Le vice-président du Conseil régional, Jean-Louis Nembrini, s'est adressé aux écoliers en fin de journée, en insistant sur l'importance d'avoir une trajectoire professionnelle : « Les talents sont dans les provinces rurales [...] c'est une perspective professionnelle que nous proposons ici, qui peut découler sur un métier. Alors travaillez bien à l'école ! »